

REGLEMENT DU 'CHALLENGE CLUB REGIONAL 12 METRES' HIVER 2015-2016

1. CATEGORIE

- Une seule catégorie mixte pour les garçons et les filles de - 7 ans nés en 2009-2010

2. INSCRIPTIONS

- Sur www.tournoi.org ou par écrit ou par téléphone auprès du responsable de l'étape
- Clôture des inscriptions : au plus tard 48 heures avant le début du tournoi

3. DROIT D'INSCRIPTION

- Par jeune et par tournoi : 7 € maximum à payer au dub organisateur, le jour du tournoi, avant le début des matches

4. TIRAGE AU SORT

- Tirage au sort et programmation : le jour même juste avant le début des matches
- La présence des inscrits est obligatoire 20 minutes avant l'heure de début des matches.

5. REGLEMENT

- Match en 1 set, premier à 12 points sans qu'il y ait 2 points d'écart
- Changement de service tous les 2 points

Le service s'effectue par un lancer de balle à la main à bras cassé au dessus de la tête avec les pieds derrière la ligne de fond (un seul essai).

- Le carré de service est constitué du demi-terrain opposé à celui du serveur, à l'exception du couloir de doubles du terrain 24m.

6. TABLEAUX

COMPETITION PAR POULES MIXTES

* PREMIER TOUR DE POULES :

- Elles se déroulent selon les schémas proposés en annexe 1.
- Un tirage au sort est effectué entre tous les participants inscrits en répartissant au mieux les jeunes faisant partie du même club

A l'issue du premier tour des matches de poules, un classement individuel de tous les joueurs est établi en faisant la moyenne des points gagnés par nombre de matchs joués :

- en cas d'égalité entre 2 jeunes, c'est la moyenne des points perdus par nombre de matchs joués qui prévaudra

* DEUXIEME TOUR DE POULE :

A l'issue du 1^{er} tour de matches de poules, un 2^{ème} tour est organisé de la façon suivante :

- Les 4 premiers joueurs du classement individuel se retrouvent dans la 1^{ère} poule
- Les 4 suivants dans la 2^{ème} poule
- Et ainsi de suite
- Chaque poule doit être constituée de 3 joueurs minimum et de 5 joueurs maximum

*REMISE DES PRIX

- Remise des prix à l'issue des matches de chaque tournoi :
 - ✓ médaille ou trophée souvenir à tous les participants.
 - ✓ **il n'y a pas de vainqueur final individuel**
- Les médailles ou trophées sont à charge de chaque club qui doit se les procurer.

7. CLASSEMENT

* PAR ETAPE

- Chaque joueur rapporte 1 point à son club pour sa participation à condition d'avoir joué tous les matchs des 2 tours de poules.
- En plus du point de participation, les joueurs prennent des points selon la procédure suivante :
 - ✓ Tous les 1ers de chaque poule du 2^{ème} tour rapportent 4 points
 - ✓ Tous les 2èmes de chaque poule du 2^{ème} tour rapportent 3 points
 - ✓ Tous les 3èmes de chaque poule du 2^{ème} tour rapportent 2 points
 - ✓ Tous les 4èmes de chaque poule du 2^{ème} tour rapportent 1 point
 - ✓ Tous les 5èmes de chaque poule du 2^{ème} tour rapportent 1 point
- A l'issue de chaque étape, tous les points pris par l'ensemble des joueurs d'un même club (participation + points pris lors du 2^{ème} tour des poules) sont additionnés.
- Le 'classement du 'challenge club régional 12 mètres' est publié sur le site AFT
- A l'issue des étapes régionales, une journée 'challenge club AFT 12 mètres' est organisée dans un club. Les 4 premiers clubs classés dans chaque région sont invités.
- Si un ou plusieurs joueurs comptabilisent des points pour leur club dans une autre région, ces points sont additionnés pour le classement de la région du club.
- En cas de transfert d'une région à une autre, un enfant comptabilise ses points dans son ancien club jusqu'au 15 janvier et pour son nouveau club à partir du 16 janvier.

8. TERRAIN

- Longueur : 10,97 m – largeur : 5,485 m
- Il se trace dans la largeur d'un terrain de 24 m.
- Les lignes de fond correspondent aux lignes latérales externes d'un terrain de double normal.
- Lignes latérales : cf. annexe 2
 - ✓ Si deux terrains à tracer : elles correspondent d'un côté à la ligne de fond et de l'autre à la ligne de service d'un terrain normal.
 - ✓ Si trois terrains à tracer : elles se mesurent de façon égale de part et d'autre du filet d'un terrain normal. Dans ce cas, le filet de tennis du terrain 24 m doit être enlevé.
 - ✓ Si quatre terrains ou plus à tracer : bien que techniquement réalisable, il est déconseillé de le faire, car les espaces latéraux de recul seront fortement diminués voire inexistantes entre les terrains.

Un demi-terrain de 24 m est réservé pour le sport collectif.

- Un filet de tennis de 6 m de long et 80 cm de haut au centre avec cadre de fixation auto stabilisé est nécessaire par terrain de 12 m.

9. BALLE

- Balles rouge feutrée (felt) de 9 cm de diamètre (deux par terrain) mises à disposition par chaque club

10. MATERIEL TECHNIQUE

- Rouleaux de papier Tesa ou marques au sol pour les finitions du traçage des terrains de 12 m
- Un panneau pour l'exposition des résultats techniques et des autres informations (calendrier, articles de presse, ...)

11. ANIMATIONS PRE-TENNIS ET ACTIVITE SPORTIVE COLLECTIVE

* Animations pré-tennis

- Elles ont pour but d'accueillir les jeunes enfants des clubs en guise d'échauffement ludique.
- Elles sont constituées d'actions motrices telles que : manipuler, dribbler, jongler, faire rouler, envoyer en 2D, en 3D, lancers à bras cassé...
- Elles sont mises en place par les animateurs AFT en cours de formation qui ont reçu les instructions nécessaires pour le bon déroulement de l'activité ou par les animateurs ou moniteurs du club.

* Activité sportive collective

- A l'issue du premier tour des matchs de poules et pendant la constitution des poules du deuxième tour, les enfants participent à un sport collectif au choix du responsable du club (uni-hoc, handball, mini foot, jeu des 10 passes, etc...)
- Un échauffement collectif avec l'ensemble du groupe des jeunes participants doit être organisé.

12. "REGLES D'OR DU 12 METRES"

- Avant le début de l'animation, le responsable du club désigne un jeune participant pour lire devant ses copains et les parents, les "règles d'or du 12 mètres"

ANNEXE 1 : ORGANISATION des POULES

Si 2 inscrits, faire jouer une finale en 2 sets gagnants de 12 points

Si 3 inscrits, organiser une poule avec des matches en 2 sets gagnants de 12 points

Si 4 inscrits, organiser une poule avec des matches en 2 sets gagnants de 12 points

Si 5 inscrits, organiser une poule avec des matches en 2 sets gagnants de 12 points

À partir de 6 inscrits, organisation normale de 2 tours de poules de 3 participants

Nombre d'inscrits	Nombre de poules	Répartition	Nombre de terrains 12 m
6	2	2 poules de 3	2
7	2	1 poule de 3 1 poule de 4	2
8	2	2 poules de 4	2
9	2	1 poule de 4 1 poule de 5	2
10	2	2 poules de 5	3
11	3	1 poule de 3 2 poules de 4	3
12	3	3 poules de 4	3
13	3	2 poules de 4 1 poule de 5	3
14	3	1 poule de 4 2 poules de 5	4
15	3	3 poules de 5	4
16	4	4 poules de 4	4
17	4	3 poules de 4 1 poule de 5	4
18	4	2 poules de 4 2 poules de 5	4
19	4	1 poule de 4 3 poules de 5	4
20	5	5 poules de 4	5

Nombre d'inscrits	Nombre de poules	Répartition	Nombre de terrains 12 m
21	5	4 poules de 4 1 poule de 5	5
22	5	3 poules de 4 2 poules de 5	5
23	5	2 poules de 4 3 poules de 5	5
24	6	6 poules de 4	6
25	5	5 poules de 5	5
26	6	4 poules de 4 2 poules de 5	6
27	6	3 poules de 4 3 poules de 5	6
28	6	2 poules de 4 4 poules de 5	6
29	6	1 poule de 4 5 poules de 5	6
30	6	6 poules de 5	6

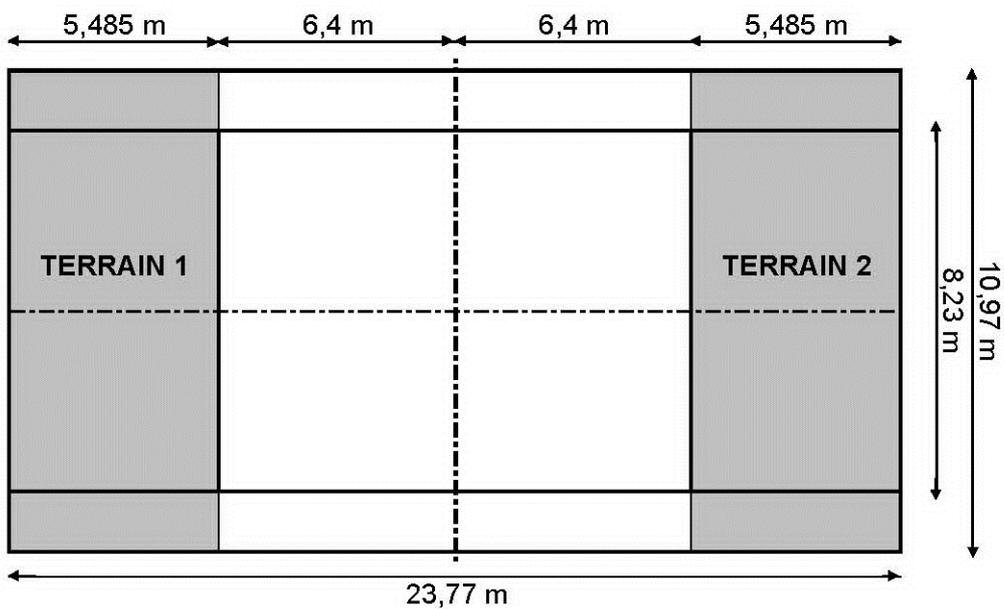
Durée/Min	Poule de 3		Poule de 4		Poule de 5		Poule de 6		
		Terrain 1		Terrain 1		Terrain 1		Terrain 1	Terrain 2
0-15		* A1/2		* A1/2		* A1/2		* A1/2	* A3/4
15-30		A2/3		A3/4		A3/4		A5/6	A1/3
30-45	0H45	A1/3		A1/3		A1/5		A2/6	A4/5
45-60				A2/4		A2/3		A2/4	
60-75				A1/4		A4/5		A1/5	A3/6
75-100			1H30	A2/3		A1/3		A1/4	A2/3
100-125						A2/4		A2/5	A4/6
125-150						A3/5	2H00	A1/6	A3/5
150-175						A1/4			
175-200					2H30	A2/5			

***A** représente le n° de la poule

1/2 représente les joueurs

ANNEXE 2 : IMPLANTATION DES TERRAINS DE 12 M

A. Deux terrains 12m sur un terrain normal



B. Trois terrains 12m sur un terrain normal

